

SPIELPROTOKOLL

	8	9	10	14/1
Landesliga 1 <input type="checkbox"/>	6	7	6	80 (30)
Landesliga 2 <input type="checkbox"/>	5	6	5	70 (30)
Landesliga 3 <input type="checkbox"/>	4	5	4	50 (30)

Ausspielziele

RUNDE: DATUM:

HEIMMANNSCHAFT (tritt zu dritt an)

GASTMANNSCHAFT (tritt zu dritt an)

Wenn ohne Schiedsrichter gespielt wird hier Hauptschiedsrichter eintragen:

1. Abschnitt

14/1 **14/1**
Name: : Name:
Aufnahmen Höchstserie Aufnahmen Höchstserie

8-Ball **8-Ball**
Name: : Name:

9-Ball **9-Ball**
Name: : Name:

10-Ball **10-Ball**
Name: : Name:

2. Abschnitt

8-Ball **8-Ball**
Name: : Name:

10-Ball **10-Ball**
Name: : Name:

9-Ball DOPPEL **DOPPEL 9-Ball**
Name: : Name:

Name: : Name:

Folgende, dem Reglement nicht entsprechende, Vorfälle werden angezeigt

Unterschriften beider Mannschaftsführer

Das Spiel ist in der TournamentApp vom Mannschaftsführer der Heimmannschaft einzutragen und vom MF der Gastmannschaft oder einem Vereinsberechtigten zu kontrollieren.

Dieses Protokoll ist bis zum Ende der Saison aufzubewahren.

Müssen Partien aufgrund der Spielstärke 3 gegen 3 gestrichen werden und es kann keine Einigung erzielt werden, so ist Partie 4 (10er Ball) und 5 (8er Ball im 2. Abschnitt) zu streichen