

SPIELPROTOKOLL

		8	9	10	14/1
Landesliga 1	<input type="checkbox"/>	6	7	6	80 (30)
Landesliga 2	<input type="checkbox"/>	5	6	5	70 (30)
Landesliga 3	<input type="checkbox"/>	5	6	5	60 (30)

RUNDE: _____ DATUM: _____

Ausspielziele

HEIMMANNSCHAFT (tritt zu dritt an)

GASTMANNSCHAFT (tritt zu dritt an)

Wenn ohne Schiedsrichter gespielt wird hier Hauptschiedsrichter eintragen:

1. Abschnitt

14/1

14/1

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

Aufnahmen _____ Höchstserie _____

Aufnahmen _____ Höchstserie _____

8-Ball

8-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

9-Ball

9-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

10-Ball

10-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

2. Abschnitt

8-Ball

8-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

10-Ball

10-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

9-Ball DOPPEL

DOPPEL 9-Ball

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

Name: _____ : _____

Folgende, dem Reglement nicht entsprechende, Vorfälle werden angezeigt

Unterschriften beider Mannschaftsführer

Das Spiel ist in der TournamentApp vom Mannschaftsführer der Heimmannschaft einzutragen und vom MF der Gastmannschaft oder einem Vereinsberechtigten zu kontrollieren.

Dieses Protokoll ist bis zum Ende der Saison aufzubewahren.

Müssen Partien aufgrund der Spielstärke 3 gegen 3 gestrichen werden und es kann keine Einigung erzielt werden, so ist Partie 4 (10er Ball) und 5 (8er Ball im 2. Abschnitt) zu streichen