

SPIELPROTOKOLL



Ausspielziele	8	9	10	14/1
Landesliga 1	6	7	6	80 (30)
Landesliga 2	5	6	5	70 (30)
Landesliga 3	4	5	4	50 (30)

RUNDE: _____ DATUM: _____

:

HEIMMANNSCHAFT

GASTMANNSCHAFT

Wenn ohne Schiedsrichter gespielt wird hier Hauptschiedsrichter eintragen:

nur 2 + 3. LL Heim-Mannschaft tritt zu dritt an Gast-Mannschaft tritt zu dritt an

1. Abschnitt

14/1

14/1

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____
 Aufnahmen _____ Höchstserie _____ Aufnahmen _____ Höchstserie _____

8-Ball

8-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

9-Ball

9-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

10-Ball

10-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

2. Abschnitt

8-Ball

8-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

10-Ball

10-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

9-Ball **DOPPEL**

DOPPEL

9-Ball

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

LizNr: _____ Name: _____ : _____ LizNr: _____ Name: _____

Folgende, dem Reglement nicht entsprechende, Vorfälle werden angezeigt

Unterschriften beider Mannschaftsführer

Das Spiel ist in der TournamentApp vom Mannschaftsführer der Heimmannschaft einzutragen und vom MF der Gastmannschaft oder einem Vereinsberechtigten bis zum nächsten Tag 12:00 zu bestätigen. Dieses Protokoll ist bis zum Ende der Saison aufzubewahren.

Nur 2.+3. LL:

Muss eine Partie aufgrund der Spielstärke 3 gegen 3 gestrichen werden und es kann keine Einigung erzielt werden, so werden im ersten Abschnitt das 10er Ball und im zweiten Abschnitt das 8er Ball gestrichen!